

# Trackman Basics Handleiding

Door: Wim Verstijnen

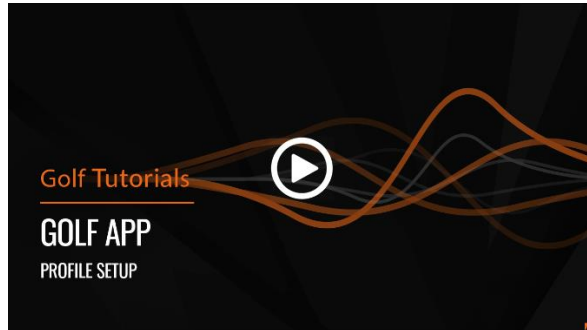
Rev: 0

## Table of Contents

|    |                                                                                                                                                                              |    |
|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 1. | Golf-app   Hoe maak je een Trackman-account en App aan? .....                                                                                                                | 2  |
| 2. | Golf-app   Hoe de snelle login met QR-code te gebruiken om u aan te melden bij TPS  ..... | 4  |
| 3. | Speel een activiteit / toernooi. ....                                                                                                                                        | 5  |
|    | (Range) Practice (overgenomen van GC Hilversumse) .....                                                                                                                      | 5  |
|    | Toernooien.....                                                                                                                                                              | 7  |
| 4. | Algemeen   Trackman Handicap in virtuele golf .....                                                                                                                          | 10 |

# 1. Golf-app | Hoe maak je een Trackman-account en App aan?

<https://support.trackmangolf.com/hc/en-us/articles/28107156384411-Golf-App-How-To-Create-A-Trackman-Account>

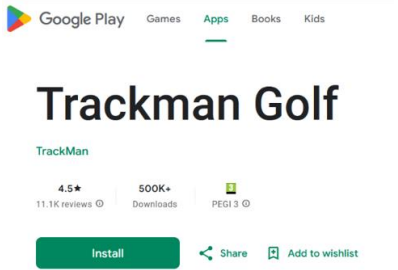
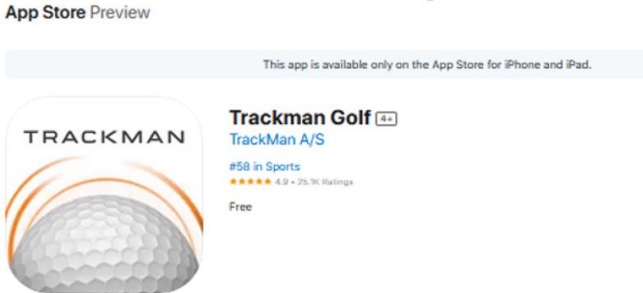


## Stappen voor installatie

### Stap 1: Installeer en open de Trackman Golf-app

#### 1. Installeer de app:

- Om aan de slag te gaan, downloadt u gewoon de [Trackman Golf-app voor iPhone](#) en [voor Android](#)
- Download en installeer de Trackman Golf-app vanuit de app store van uw apparaat.
- **Open de app:** Tik na installatie op het app-pictogram om deze te openen.

|                                                                                                       |                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                    | Logo van de Trackman-app                                                                             |
| <b>Google:</b><br> | <b>Appel</b><br> |

### Stap 2: Maak uw account aan

#### 1. Aanmelden met e-mailadres:

- Tik op **Account** aanmaken.
- Voer uw e-mailadres in om u aan te melden.

2. **Stel een wachtwoord in:**

- Kies een wachtwoord voor uw account.
- **Belangrijk:** Zorg ervoor dat uw wachtwoord geen speciale tekens bevat. Het moet ten minste één hoofdletter bevatten.

3. **Ga akkoord met de algemene voorwaarden:**

- Lees en accepteer de algemene voorwaarden.
- Tik op **Volgende** en selecteer vervolgens **Account maken**.

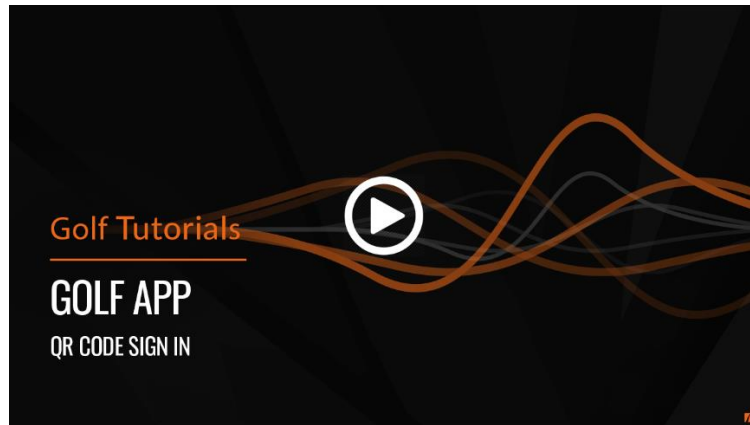
**Stap 3: Kies je spelersnaam**

1. **Voer een spelersnaam in:**

- Kies een spelersnaam. Deze naam wordt weergegeven in toernooien en in Trackman Performance Studio (TPS).
- Bevestig je spelersnaam om verder te gaan.

## 2. Golf-app | Hoe de snelle login met QR-code te gebruiken om u aan te melden bij TPS

<https://support.trackmangolf.com/hc/en-us/articles/7580585979547-Golf-App-How-To-Use-The-Quick-Login-With-QR-Code-To-Sign-Into-TPS>



### Inloggen Golf-app

De volgende keer dat u uw lokale Trackman Simulator of Range Facility bezoekt, zorg er dan voor dat u de Trackman Golf-app gebruikt om het meeste uit uw bezoek te halen. Dit zorgt ervoor dat uw gegevens na uw sessie op uw smartphone worden geregistreerd.

Om de functie Snel inloggen te gebruiken, hoeft u alleen maar een paar eenvoudige stappen te volgen.

1. Download de Trackman Golf-app
2. Meld je aan of log in op de app
3. Selecteer Snel inloggen
4. Scan de QR-code in TPS of op het scherm Bereik
  - U kunt ook inloggen door de 6-cijferige pincode in te voeren die u op het scherm ziet
  - Of log in met uw e-mailadres en wachtwoord voor uw Trackman-account
5. Kijk hoe je Trackman-profiel snel in de rechterbovenhoek van het scherm verschijnt en je bent klaar
6. Na je sessie kun je nu je gegevens allemaal op één plek in de app bekijken onder het gedeelte Activiteiten

Bekijk de video voor een visuele handleiding over hoe u zich kunt aanmelden bij uw Trackman-account in TPS.



### 3. Speel een activiteit / toernooi.

Klik op de activiteit op het scherm.

- **Practice:**
- **Games:**
- **Courses**
- **Tournaments**

(Range) Practice (overgenomen van GC Hilversumse)

#### *Introductie*

Het eenvoudigste gebruik van Trackman is het gebruik van “practice”. Hieronder beschrijven we hoe dit werkt en welke verschillen er zijn tussen het gebruik van dit onderdeel op je telefoon of tablet, of bij het gebruik van een vast scherm.

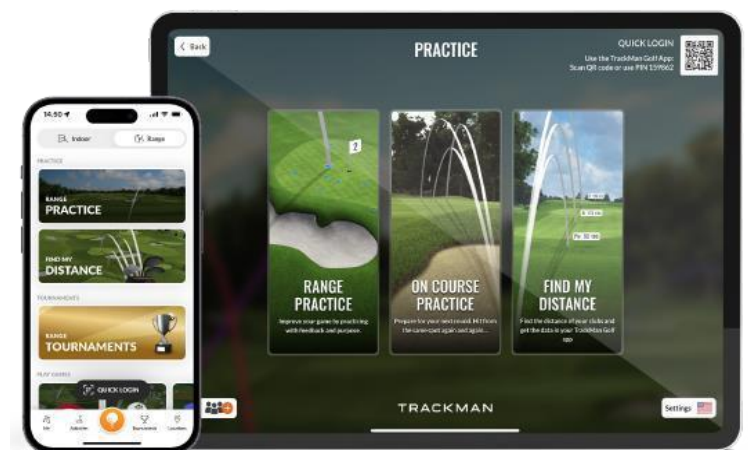
Bij dit onderdeel zie je onze driving range digitaal op je scherm. Je slaat ballen in je vastgestelde richting en je krijgt direct feedback op je balvlucht. Een mooie manier om eens te kijken hoe ver je met bepaalde clubs slaat of welke afwijking je meeste balvluchten hebben.

#### *Telefoon/tablet of vast scherm?*

Doordat de schermen groter zijn, heb je ook meer mogelijkheden bij de vaste schermen. Dat zie je ook in deze “practice” module.

#### *Telefoon*

Open de Trackman app op je telefoon en zoek een lege bay. Klik op het golfballetje onderaan in het oranje en zorg ervoor dat bovenaan staat dat je op de range bent (indoor is voor indoor trackmanstimulators, die hebben wij niet). Klik dan op “range practice”. De app zal vragen op welk nummer bay je staat, zodat hij weet welke ballen hij moet volgen. Vanaf dit moment volg je de handleiding hieronder verder.



#### *Vast scherm*

Je kunt direct op het scherm de keuze maken voor Range Practice, maar dan is er geen koppeling met jouw App. Wil je dat wel, log dan in op het vaste scherm, door het gebruik van je app op je telefoon. Klik op het oranje golfballetje onderin. Daar staat boven “quick login”. Er opent een camera, scan hiermee de QR code op het vaste scherm. Je wordt nu automatisch ingelogd op het scherm. Als je eenmaal bent ingelogd, kan je telefoon aan de kant. Deze heb je nu niet meer nodig.

Klik op “practice”. Hierna krijg je 3 keuzes. Kies voor “range-practice”. Vanaf dit moment volg je de handleiding hieronder verder.

### ***Bij zowel het gebruik van telefoon/tablet als op een vast scherm:***

#### ***Target kiezen***



Het is van belang dat Trackman weet welke richting je op slaat, op deze manier krijg je betere feedback op onder andere je balrichting. Klik daarom voordat je gaat beginnen aan de rechterkant van het scherm (of je telefoon) op target.

Je krijgt de verschillende targets op onze driving range te zien. Kies nu het juiste target dat het meest recht voor je mat ligt. Het maakt niet uit of het target ver of dichtbij is, het gaat puur om een oneindige, denkbeeldige lijn die Trackman

gaat zien als je vetrekdirting. Doe je dit niet, dan kan het zijn dat Trackman voor jou een target heeft uitgekozen waar je niet op richt.

#### ***Clubkeuze***

Het is verstandig om aan te geven met welke club je slaat. Dat kan je invullen door rechts in het beeldscherm op club te klikken. Hier krijg je een overzicht van de clubs die je zelf in je digitale golftas hebt toegevoegd in de Trackman app op je telefoon (zie handleiding installatie app en account aanmaken). Als je je club invoert, zal Trackman je slagen bijhouden en krijg je steeds betere statistieken over je slagen per club, in je app.

#### ***Omzetten***

Op onze range wordt alleen geslagen met driving range ballen, deze komen iets minder ver dan een gemiddelde bal die je in de baan gebruikt. Wil je weten wat je zou slaan met een “normale” golfbal in de baan? Klik dan rechts op het golfballetje waar “convert” bij staat. Hiermee wordt jouw slag omgerekend naar hoever de bal zou komen met een gewone golfbal, onder neutrale weersomstandigheden (zonder tegenwind etc.). Soms kan dit een enorm verschil maken! Bekijk eens wat dit voor jou uitmaakt.

Wil je van deze optie gebruik maken? Dan dien je wel eerst aan te geven met welke club je slaat. Bij een pitching wedge wordt door het systeem bijvoorbeeld een andere berekening binnen convert gebruikt dan bij een driver.

Een blauwe tekst en een blauw golfballetje rechts in beeld, betekent dat convert aan staat. Je ziet dan dus je slagen in de optimale omstandigheden.

#### ***Bekijken***

Je kan de driving range en je geslagen ballen van bovenaf bekijken, in een 3d zicht vanaf de driving range afslagloods of in een overzicht in een tabel. Klik hiervoor op “view” aan de rechterzijde van het scherm.

### ***Wat vertelt Trackman mij allemaal?***

Op de vaste schermen krijg je meer feedback dan op de telefoon. Dat komt omdat de schermen groter zijn.

Op zowel je telefoon als de vaste schermen krijg je de volgende feedback:

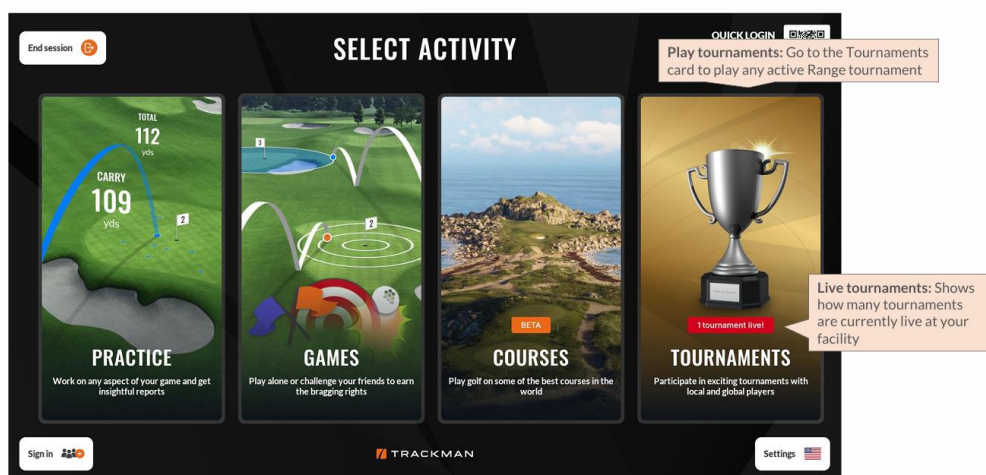
|         |                                                              |
|---------|--------------------------------------------------------------|
| Carry   | Het aantal meters waarop de bal is geland.                   |
| Totaal: | Het aantal meters wat de bal (inclusief rol) heeft afgelegd. |

### **Op de vaste schermen krijg je ook de volgende feedback te zien:**

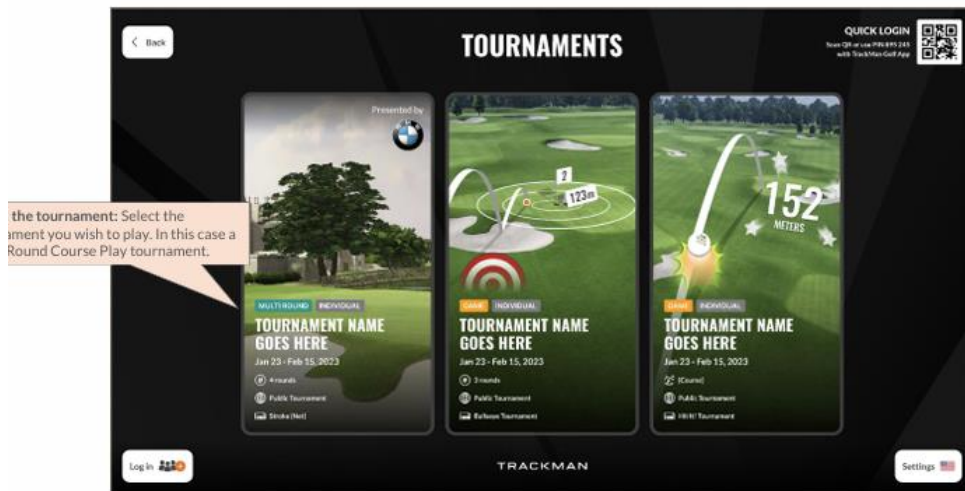
|                  |                                                                                                                                 |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Balsnelheid:     | De snelheid van je bal in kilometers per uur.                                                                                   |
| Hoogte:          | De hoogte die je bal op zijn hoogste punt in meters heeft bereikt.                                                              |
| Lanceerhoek:     | Hoeveel graden opwaarts je bal is gegaan.                                                                                       |
| Lanceerrichting: | Hoeveel graden (links of rechts) je bal is gegaan, gerekend vanaf de denkbeeldige lijn die je hebt vastgesteld bij targetkeuze. |
| Kant:            | Hoeveel meter rechts op links je bal is terechtgekomen van de gekozen lijn.                                                     |
| Van pin:         | Hoeveel meter je bal is beland naast/voor/achter je gekozen target.                                                             |

## **Toernooien**

Click on Tournaments on your Range Screen to view all active tournaments

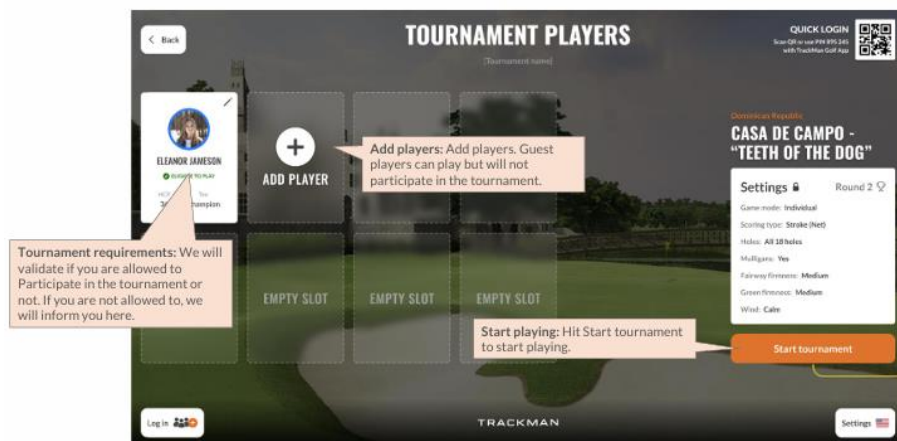


Select the active tournament you wish to play



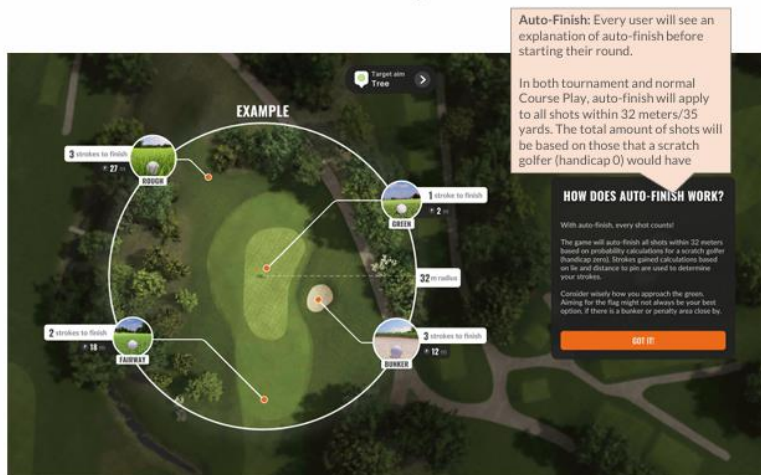
TRACKMAN

Add players to join the tournament and start playing



TRACKMAN

How does auto-finish work in Course Play?



TRACKMAN

### ***Target kiezen tijdens spelen van een golfbaan op Trackman***

Bij het inloggen heeft u uw driving-range target al gekozen. Meestal is dit het Haij vd Wende bord aan het eind van de driving-range. Hier mikt u **ALTIJD** op. U kunt de target overigens wel aanpassen.

**TM virtuele target verplaatsten:** Door uw vinger op de vlag of het tussenpunt op het Trackmanscherf (scherm in scherm!) te plaatsen kunt u dit punt verslepen naar een andere positie. Dit wordt dan uw nieuwe target(lijn) voor de volgende slag.

### ***Opmerkingen:***

1. Instellingen van de baan zijn reeds gekozen bij een toernooi.
2. U speelt met de trackman handicap om scores goed te kunnen vergelijken. (Zie Trackman HCP)
3. Trackman ziet lage/rollende ballen niet.
  - Oplossing: U krijgt een Mulligan en geen straf
4. Trackman ziet soms hoge ballen ook niet.
  - Oplossing: Jammer van de goede bal, u krijgt een Mulligan.
  - Meld dit aub als incident, dan krijgt de club inzicht in de issues!
    - Email Secretariaat Golfclub Capelle [secretariaat@golfclubcapelle.nl](mailto:secretariaat@golfclubcapelle.nl)
    - Onderwerp: Trackman: plus issue

## 4. Algemeen | Trackman Handicap in virtuele golf

<https://support.trackmangolf.com/hc/en-us/articles/8997401142427-General-Trackman-Handicap-In-Virtual-Golf>

### *Wat is Trackman Handicap?*

Uw Trackman Handicap is een maat voor uw speelvaardigheid in Virtual Golf. De Trackman Handicap is geïnspireerd op het World Handicap System (WHS) en stelt spelers in staat om eerlijk te concurreren en inclusiviteit in het spel te bevorderen.

Als u bent ingelogd met een Trackman-account, ontvangt u een Trackman Handicap na uw eerste ronde Virtual Golf. Vanaf dat moment wordt uw Trackman Handicap automatisch bijgewerkt na elke ronde Virtual Golf.

Hoe wordt mijn Trackman Handicap behaald (nieuwe golfer)?

Om nieuwe rondes te laten meetellen voor je handicap, moet aan alle onderstaande criteria worden voldaan:

Om een Trackman Handicap te behalen, hoeft er slechts één ronde van 9 of 18 holes te worden gespeeld; Deelrondes zijn niet toegestaan

Rondes die op Par 3 of tussenliggende banen worden gespeeld, tellen ook NIET mee voor de handicap van een speler

Als de eerste ronde 9 holes is, wordt de initiële Trackman Handicap van een speler gegenereerd op basis van zijn brutoscore x2

Na de eerste ronde worden de rondes van 9 holes aangepast om de brutoscore te bepalen door spelers netto par te geven op de resterende holes op basis van de huidige handicap van de speler

Er kunnen GEEN mulligans worden genomen in een ronde die meetelt voor je Trackman Handicap

De ronde moet in stroke- of stableford-formaat zijn waarbij je je eigen bal speelt

Rondes moeten worden gespeeld met een gimme-afstand van 12ft / 3,7 m of minder, en omvatten handmatig putten of alle auto-putt-instellingen

Houd er rekening mee dat u geen Trackman Handicap kunt verkrijgen door uitsluitend op ons Trackman Range-systeem te spelen, aangezien virtuele golf rondes van de Trackman Range niet worden meegeteld als onderdeel van ons Trackman Handicap-systeem.

### *Hoe wordt mijn Trackman Handicap berekend?*

Je Trackman Handicap wordt berekend op basis van de beste 8 scores van de laatste 20 rondes. Als er een nieuwe score wordt ingediend, wordt de Trackman Handicap van een speler automatisch bijgewerkt naar de meest recente 20 scores. De handicap van een speler wordt meestal onmiddellijk bijgewerkt nadat de ronde is geüpload.

Een nieuwe golfer heeft geen 20 scores om een volledige Trackman Handicap te kunnen genereren. In plaats daarvan gebruiken we de onderstaande tabel om de handicap vast te stellen totdat de volledige 8 van de 20 scores kunnen worden gebruikt.

| Number of score differentials in scoring record | Score differential(s) to be used in calculation of TrackMan Handicap | Adjustment |
|-------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|------------|
| 1                                               | Lowest 1                                                             | -2.0       |
| 2                                               | Lowest 1                                                             | -2.0       |
| 3                                               | Lowest 1                                                             | -2.0       |
| 4                                               | Lowest 1                                                             | -1.0       |
| 5                                               | Lowest 1                                                             | 0          |
| 6                                               | Average of lowest 2                                                  | -1.0       |
| 7 or 8                                          | Average of lowest 2                                                  | 0          |
| 9 to 11                                         | Average of lowest 3                                                  | 0          |
| 12 to 14                                        | Average of lowest 4                                                  | 0          |
| 15 to 16                                        | Average of lowest 5                                                  | 0          |
| 17 or 18                                        | Average of lowest 6                                                  | 0          |
| 19                                              | Average of lowest 7                                                  | 0          |
| 20                                              | Average of lowest 8                                                  | 0          |

De reden dat de vroege rondes worden aangepast, is omdat er minder gegevens zijn om de Trackman Handicap van de speler te berekenen, dus deze beveiliging beschermt andere spelers wiens handicaps worden berekend met behulp van een robuuster scorerecord. Bovendien speelt een speler meestal één van elke vijf rondes naar zijn vermogen. Als er maar drie of vier scores zijn, is het mogelijk dat de speler nog niet naar zijn potentieel heeft gespeeld.

Als er een nieuwe score wordt ingediend, wordt de Trackman Handicap van een speler automatisch bijgewerkt naar de meest recente 20 scores. De handicap van een speler wordt meestal onmiddellijk bijgewerkt nadat de ronde is geüpload.

Na de eerste ronde worden de rondes van 9 holes aangepast om de brutoscore te bepalen door spelers netto par te geven op de resterende holes op basis van de huidige handicap van de speler.